

Termin	Vortrag 1	von	Vortrag 2	von
15.5.	Einführung Augmentierte Bildsynthese	Gabi Bleser	Ray Tracing auf Supercomputern (Pharr)	Martin Eisemann
22.5.	Erzeugung von High-Dyn.Range Bildern	Christoph Gladisch	Ray Tracing auf Supercomputern (Parker)	Valentina Hans
29.5.	xxxxx FEIERTAG xxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxx
5.6.	Verbesserung Bildqualität & Interaktion (Loscos)	Michael Kassner	Ray Tracing mit Desktop PCs (Wald)	Gerrit Rausch
12.6.	xxxxx PFINGSTEN xxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxx
13.6.	Rekonstruktion diffus & spekulär (Yu/Debevec)	Tobias Eble	Ray Tracing mit Desktop PCs (Intel Corp.)	Martin Stöcker
13.6.	Beleuchtung aus Schatten (Sato)	Tatiana Kneip-Medina	Parallelisierung (Reinhard)	Daniel Hienert
13.6.	Rekonstruktion Tageslicht	Torben Fugger	Parallelisierung (Wald)	Stefanie Krengel
13.6.	Foto Erweiterung mit Grafik HW	Taek Bong Kim	Dynamische Szenen (Reinhard)	Timo Wirtz
19.6.	xxxxx FEIERTAG xxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxx
26.6.	Rekonstruktion aus 1 Foto (Gibson)	Bettina Otten	Dynamische Szenen (Wald)	Marco Lang
3.7.	Rekonstruktion aus 1 Foto (Boivin)	Sebastian Jockel	Ray Tracing Hardware (Schmittler)	Florian Schulze
10.7.	Light Stage	Vahide Albayrak	Ray Tracing auf Grafikkarten (Purcell)	Michael Nikelsky
17.7.	Free Form Light Stage	Andreas Rosendahl	Ray Tracing auf Grafikkarten (Carr)	Jan Müller
24.7.	Light Stage 3	Rajwinder Kang		
24.7.	HDR Texturen GeForce2	Daniel Wickeroth		