

# Grundlagen der Theoretischen Informatik

## 3. Endliche Automaten

6.05.2015

Viorica Sofronie-Stokkermans

e-mail: [sofronie@uni-koblenz.de](mailto:sofronie@uni-koblenz.de)

# Übersicht

---

1. Motivation
2. Terminologie
3. Endliche Automaten und reguläre Sprachen
4. Kellerautomaten und kontextfreie Sprachen
5. Turingmaschinen und rekursiv aufzählbare Sprachen
6. Berechenbarkeit, (Un-)Entscheidbarkeit
7. Komplexitätsklassen P und NP

# Letzte Vorlesung

---

- **Determinierte endliche Automaten (DEAs)**
- Indeterminierte endliche Automaten (NDEAs)
- Automaten mit epsilon-Kanten
- Endliche Automaten akzeptieren genau die Typ-3-Sprachen
- Pumping Lemma
- Abschlusseigenschaften und Wortprobleme
- Rational = Reguläre Ausdrücke

# Jetzt

---

- Determinierte endliche Automaten (DEAs)
- Indeterminierte endliche Automaten (NDEAs)
- Automaten mit epsilon-Kanten
- Endliche Automaten akzeptieren genau die Typ-3-Sprachen
- Pumping Lemma
- Abschlusseigenschaften und Wortprobleme
- Rational = Reguläre Ausdrücke

# Grammatiken und Automaten

---

## Grammatik vs. Automat

**Grammatiken** erzeugen Wörter

**Automaten** analysieren / erkennen Wörter

**beide** beschreiben / definieren Sprachen

## Endlicher Automat: Computer mit begrenztem Speicher

- Kann vom Band nur lesen  
⇒ kein externer Speicher
- Speichert nur den aktuellen Zustand ( $\approx$  Programmzähler)  
⇒ stark begrenzter interner Speicher

# Endlicher Automat: Definition

---

**Definition.** Ein **endlicher Automat (e.a.)** ist ein Tupel  $\mathcal{A} = (K, \Sigma, \delta, s_0, F)$ . Dabei ist

- $K$  eine endliche Menge von **Zuständen**,
- $\Sigma$  ein **endliches Alphabet** (aus dessen Buchstaben die Eingabewörter bestehen können),
- $\delta : K \times \Sigma \rightarrow K$  die totale(!) **Übergangsfunktion**,
- $s_0 \in K$  der **Startzustand**, und
- $F \subseteq K$  die Menge der **finalen Zustände**.

## Bedeutung der Übergangsfunktion

$\delta(q, a) = q'$  bedeutet:

- Der Automat ist im Zustand  $q$ ,
- liest ein  $a$  und
- geht in den Zustand  $q'$  über.

# Übergangsfunktion/Akzeptierte Sprache/RAT

---

Wir erweitern  $\delta$  zu  $\delta^*$ :  $\delta^* : K \times \Sigma^* \rightarrow K$  ist strukturell rekursiv über  $\Sigma^*$  definiert:

$$\begin{aligned}\delta^*(q, \varepsilon) &:= q \\ \delta^*(q, wa) &:= \delta(\delta^*(q, w), a)\end{aligned}$$

**Definition (Von einem endlichen Automaten akzeptierte Sprache).** Die von einem Automaten  $\mathcal{A}$  **akzeptierte** Sprache, ist definiert als

$$L(\mathcal{A}) := \{w \in \Sigma^* \mid \delta^*(s_0, w) \in F\}$$

**Definition (Von endlichen Automaten akzeptierte Sprachen)**

Die Menge **RAT** :=  $\{L \mid \text{es gibt einen endlichen Automaten } \mathcal{A} \text{ mit } L = L(\mathcal{A})\}$   
der von endlichen Automaten akzeptierten Sprachen  
heißt Menge der **rationalen** Sprachen

Wir zeigen demnächst: **RAT** = Menge der regulären Sprachen

# Übersicht

---

- Determinierte endliche Automaten (DEAs)
- Indeterminierte endliche Automaten (NDEAs)
- Automaten mit epsilon-Kanten
- Endliche Automaten akzeptieren genau die Typ-3-Sprachen
- Pumping Lemma
- Abschlusseigenschaften und Wortprobleme
- Rational = Reguläre Ausdrücke

# Indeterminierte endliche Automaten (NDEAs)

---

# Determiniert / indeterminiert

---

## Determinierter endlicher Automat

- Für einen Zustand  $q$  und eine Eingabe  $a$   
genau ein einziger Nachfolgezustand
- festgelegt durch Übergangsfunktion  $\delta$

## Indeterminierter endlicher Automat

- Für einen Zustand  $q$  und eine Eingabe  $a$   
evtl. mehrere Nachfolgezustände – oder gar keiner
- festgelegt durch Übergangsrelation  $\Delta$

# Indeterminierter endlicher Automat

---

**Definition** (Indeterminierter endlicher Automat)

Ein **indeterminierter** endlicher Automat (NDEA) ist ein Tupel

$$\mathcal{A} = (K, \Sigma, \Delta, I, F)$$

Dabei ist

- $K$  eine endliche Menge von Zuständen,
- $\Sigma$  ein endliches Alphabet,
- $\Delta \subseteq (K \times \Sigma) \times K$  eine Übergangsrelation,
- $I \subseteq K$  eine Menge von Startzuständen,
- $F \subseteq K$  eine Menge von finalen Zuständen.

# NDEA: Übergangsrelation

---

**Definition** (Erweiterung von  $\Delta$  zu  $\Delta^*$ )

$$\Delta^* \subseteq (K \times \Sigma^*) \times K$$

ist definiert durch:

$$\begin{array}{ll} \Delta^*((q, \varepsilon), q') & \underline{\text{gdw}} \quad q' = q \\ \Delta^*((q, wa), q') & \underline{\text{gdw}} \quad \exists q'' \in K (\Delta^*((q, w), q'') \wedge \Delta((q'', a), q')) \end{array}$$

# NDEA: Akzeptierte Sprache

---

## Wann akzeptiert ein indeterminierter Automat ein Wort?

Ein indeterminierter endlicher Automat  $\mathcal{A}$  akzeptiert ein Wort  $w$ , wenn

- es **mindestens einen** Weg mit der **Beschriftung**  $w$  durch  $\mathcal{A}$  gibt,
- der in einem **finalen** Zustand endet.

# NDEA: Akzeptierte Sprache

---

## Wann akzeptiert ein indeterminierter Automat ein Wort?

Ein indeterminierter endlicher Automat  $\mathcal{A}$  akzeptiert ein Wort  $w$ , wenn

- es **mindestens einen** Weg mit der **Beschriftung**  $w$  durch  $\mathcal{A}$  gibt,
- der in einem **finalen** Zustand endet.

**Definition** (Von einem NDEA akzeptierte Sprache)

Die von einem indeterminierten endlichen Automaten  $\mathcal{A}$  **akzeptierte** Sprache ist

$$L(\mathcal{A}) := \{w \in \Sigma^* \mid \exists s_0 \in I \exists q \in F : \Delta^*((s_0, w), q)\}$$

# NDEA: Beispiel

---

Der Automat

$$\mathcal{A} = (\{S_0, S_1, S_2\}, \{a, b\}, \Delta, \{S_0\}, \{S_0\})$$

mit

$$\Delta(S_0, a) = \{S_1\}$$

$$\Delta(S_1, b) = \{S_0, S_2\}$$

$$\Delta(S_2, a) = \{S_0\}$$

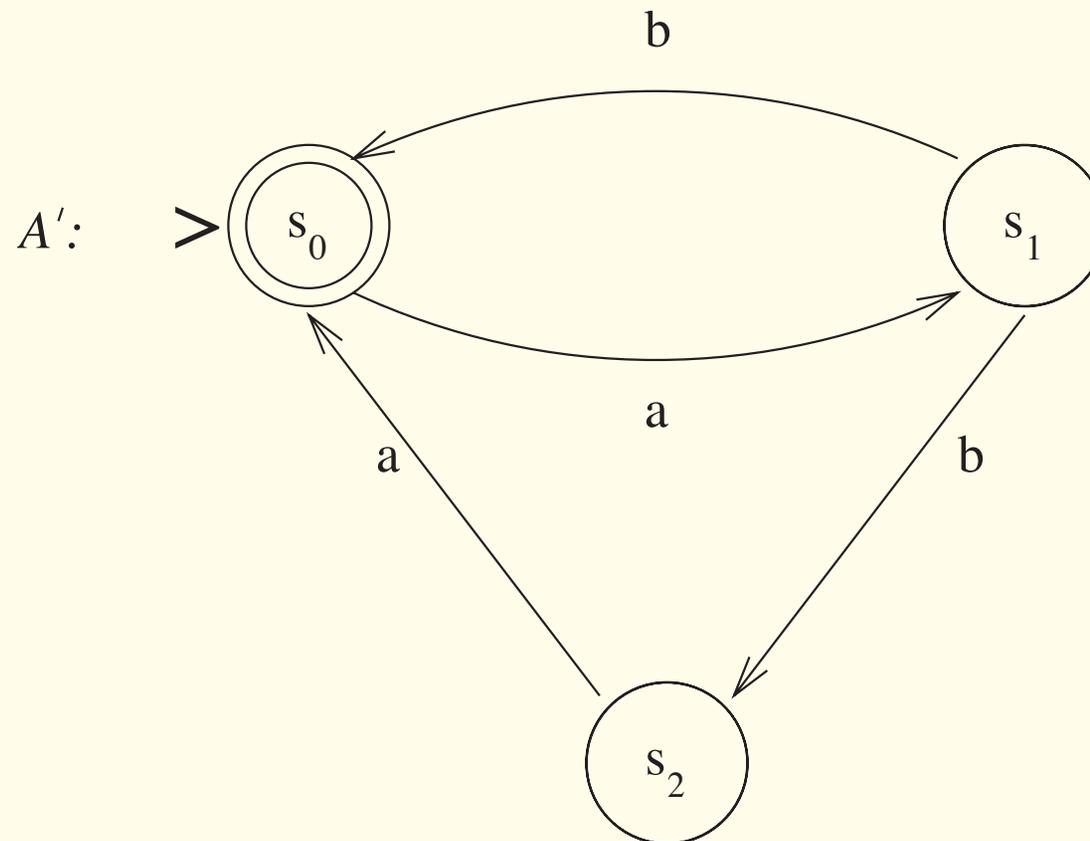
akzeptiert die Sprache

$$L = \{ab, aba\}^*$$

# NDEA: Graphische Darstellung

---

Der indeterminierte Automat für Beispiel auf Seite 15



Akzeptiert:  $\{ab, aba\}^*$

# Indeterminierter endlicher Automat

---

## Vom indeterminierten Automaten zum Algorithmus?

Vom Automaten zum Algorithmus (für das Wortproblem):

- **DEA** = **Algorithmus**
- **NDEA** + **Suchstrategie** = **Algorithmus**

# Indeterminierter endlicher Automat

---

## Vom indeterminierten Automaten zum Algorithmus?

Vom Automaten zum Algorithmus (für das Wortproblem):

- **DEA** = **Algorithmus**
- **NDEA** + **Suchstrategie** = **Algorithmus**

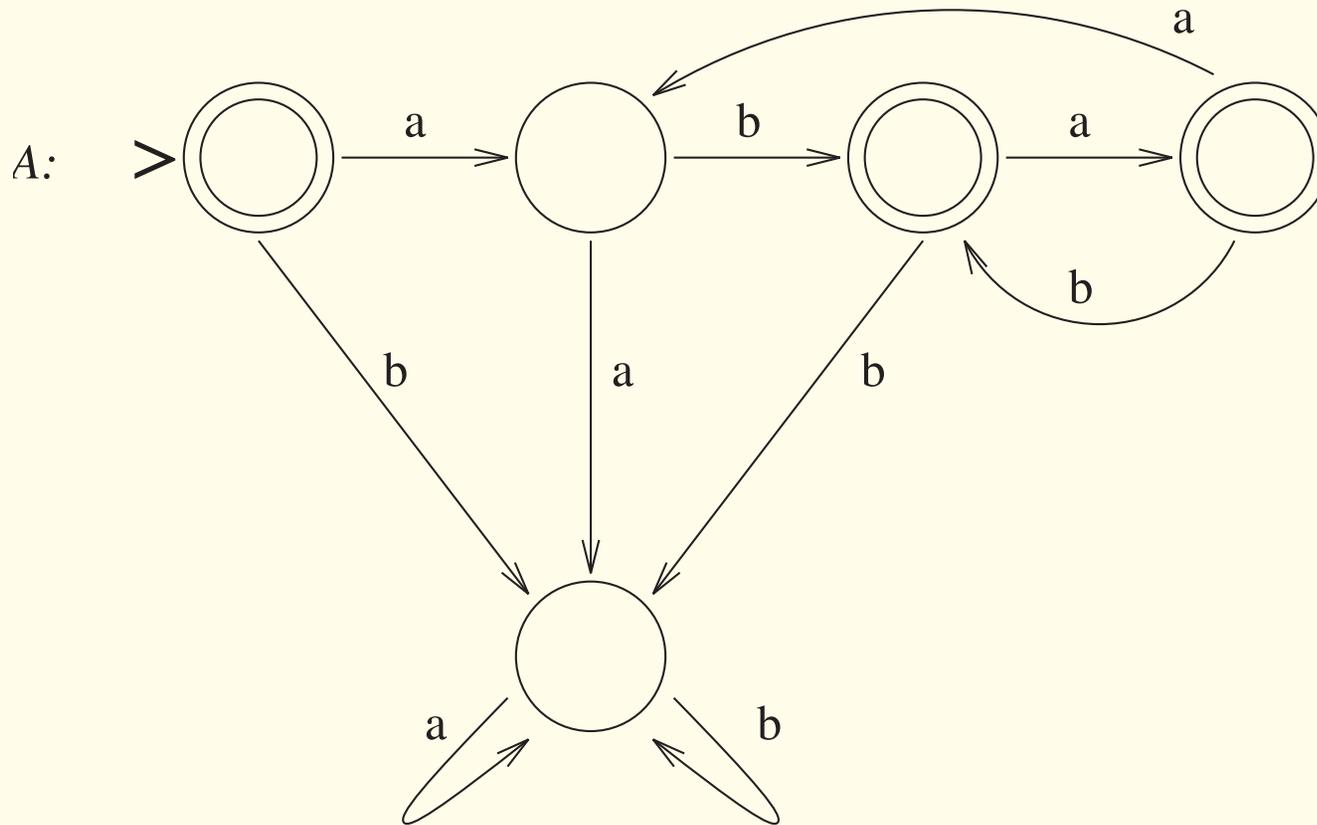
## Zwei Sichtweisen auf indeterminierte Automaten

- Der Automat durchläuft **alle** Wege  
(**parallel** oder mittels **Backtracking**)
- Der Automat **rät**, welcher von mehreren  
möglichen Folgezuständen der richtige ist

# NDEA und DEA: Beispiel

---

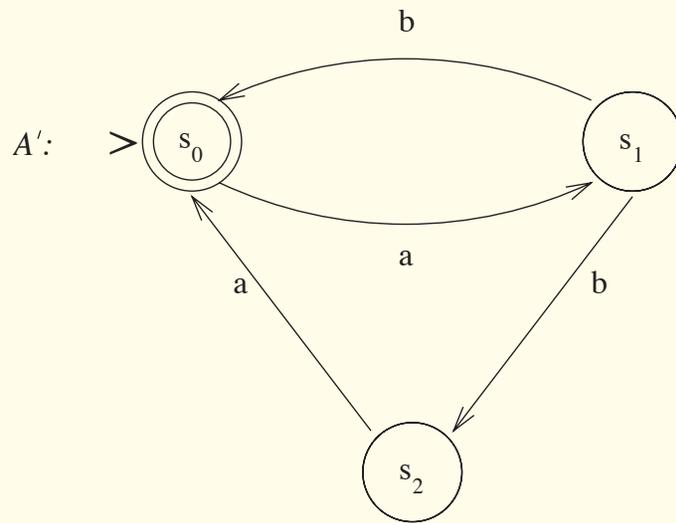
DEA für gleiche Sprache wie NDEA aus Seite 16



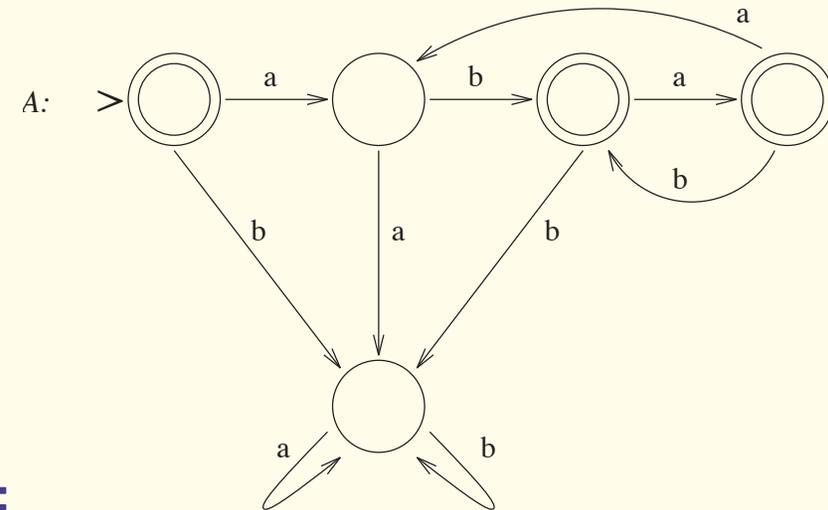
# NDEA und DEA

---

## Vergleich NDEA / DEA



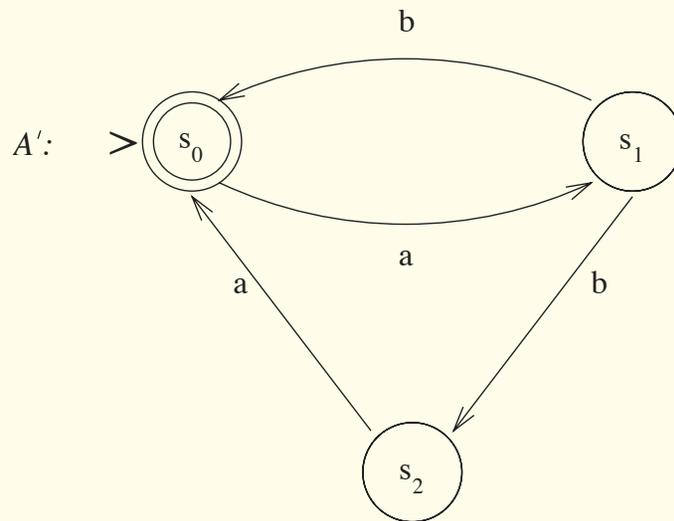
**NDEA:**



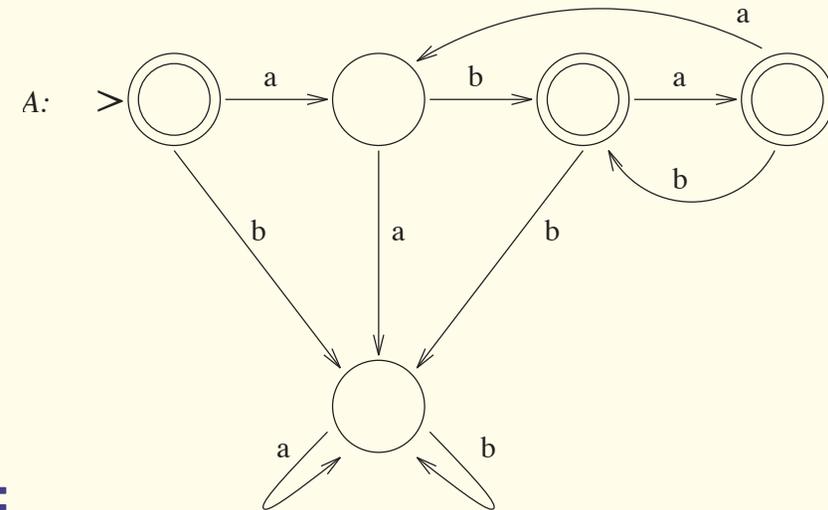
**DEA:**

# NDEA und DEA

## Vergleich NDEA / DEA



**NDEA:**



**DEA:**

- DEA hat mehr Zustände, komplizierter
- DEA muss nicht „raten“
- DEA braucht genauso viele Schritte

# NDEA und DEA

---

**Wir zeigen später:**

Für jeden indeterminierten Automaten  $A_{\text{NDEA}}$   
gibt es einen determinierten Automaten  $A_{\text{DEA}}$  mit

$$L(A_{\text{NDEA}}) = L(A_{\text{DEA}})$$

# NDEA und DEA: Weiteres Beispiel

---

**Determinierter** Automat für die Sprache

$$L = \{a, b\}^* \{a\} \{a, b\}$$

(die Sprache aller Wörter über  $\{a, b\}$ , deren zweitletzter Buchstabe  $a$  ist)

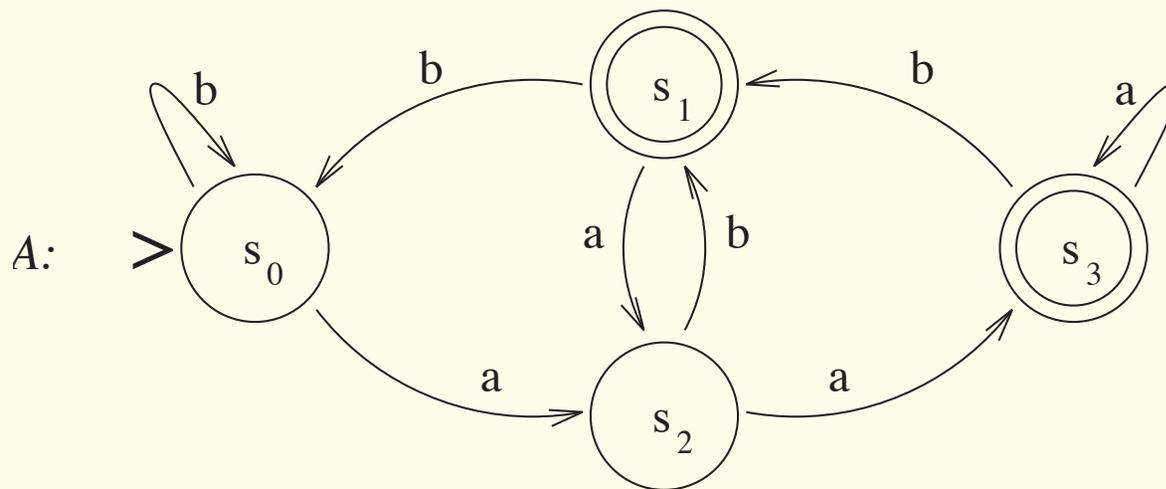
# NDEA und DEA: Weiteres Beispiel

---

**Determinierter** Automat für die Sprache

$$L = \{a, b\}^* \{a\} \{a, b\}$$

(die Sprache aller Wörter über  $\{a, b\}$ , deren zweitletzter Buchstabe  $a$  ist)



**Idee:** Im Zustand jeweils die letzten zwei Buchstaben merken

# NDEA und DEA: Weiteres Beispiel

---

**Indeterminierter** Automat für die Sprache

$$L = \{a, b\}^* \{a\} \{a, b\}$$

(die Sprache aller Wörter über  $\{a, b\}$ , deren zweitletzter Buchstabe  $a$  ist)

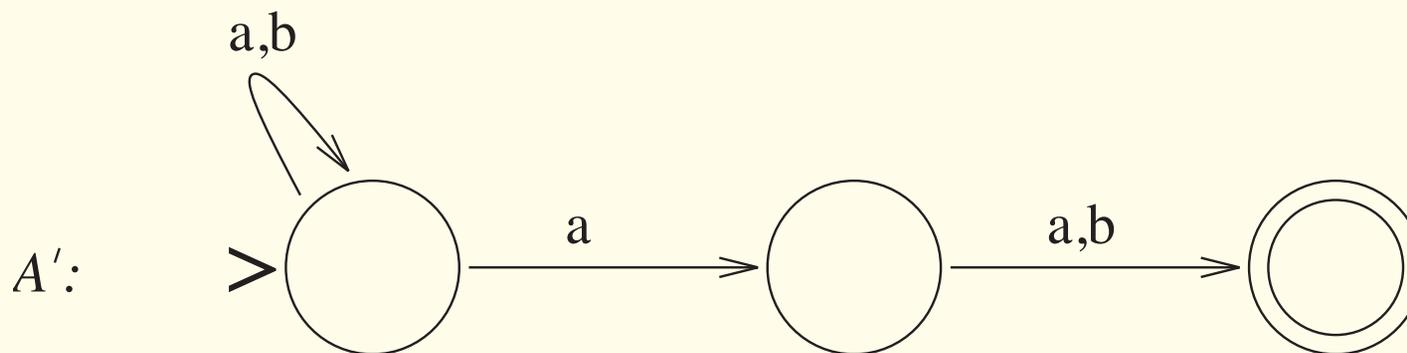
# NDEA und DEA: Weiteres Beispiel

---

Indeterminierter Automat für die Sprache

$$L = \{a, b\}^* \{a\} \{a, b\}$$

(die Sprache aller Wörter über  $\{a, b\}$ , deren zweitletzter Buchstabe  $a$  ist)



# NDEA und DEA: Größenvergleich

---

## Größenvergleich (Worst case)

Sprache über  $\{a, b\}$  der Wörter, deren  $n$ -letzter Buchstabe ein  $a$  ist

**Determinierter Automat:**  $2^n$  Zustände

(einen für jede Buchstabenkombination der Länge  $n$ )

**Indeterminierter Automat:**  $n + 1$  Zustände

# Gleichmächtigkeit von DEA und NDEA

---

**Theorem.** DEA gleich mächtig wie NDEA

Eine Sprache ist rational

(es gibt einen **determinierten** endlichen Automaten, der sie akzeptiert)

gdw

es gibt einen **indeterminierten** endlichen Automaten, der sie akzeptiert.

# Gleichmächtigkeit von DEA und NDEA

---

**Theorem.** DEA gleich mächtig wie NDEA

Eine Sprache ist rational

(es gibt einen **determinierten** endlichen Automaten, der sie akzeptiert)

gdw

es gibt einen **indeterminierten** endlichen Automaten, der sie akzeptiert.

Beweis. „ $\Rightarrow$ “:

- Sei  $L$  eine rationale Sprache.
- Dann gibt es laut Definition einen determinierten endlichen Automaten  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$  mit  $L = L(\mathcal{A}_{\text{DEA}})$ .
- Jeder determinierte endliche Automat ist aber insbesondere auch ein (besonderer) indeterminierter endlicher Automat.

# Gleichmächtigkeit von DEA und NDEA

---

**Theorem.** DEA gleich mächtig wie NDEA

Eine Sprache ist rational

(es gibt einen **determinierten** endlichen Automaten, der sie akzeptiert)

gdw

es gibt einen **indeterminierten** endlichen Automaten, der sie akzeptiert.

Beweis „ $\Leftarrow$ “:

Sei  $\mathcal{A}_{\text{NDEA}} = (K, \Sigma, \Delta, I, F)$  ein (beliebiger) indeterminierter endlicher Automat. Er akzeptiert die Sprache  $L(\mathcal{A}_{\text{NDEA}})$ .

**Beweisidee:** Konstruiere aus  $\mathcal{A}_{\text{NDEA}}$  einen determinierten Automaten  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$  mit

$$L(\mathcal{A}_{\text{NDEA}}) = L(\mathcal{A}_{\text{DEA}})$$

mit Hilfe einer Potenzmengenkonstruktion ...

# Gleichmächtigkeit von DEA und NDEA

---

Beweis (Fortsetzung)

Fortsetzung ...

- Zustände in  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$  bestehen aus Mengen von Zuständen von  $\mathcal{A}_{\text{NDEA}}$
- Wenn man in  $\mathcal{A}_{\text{NDEA}}$  mit  $w$  nach  $q_1, \dots, q_n$  gelangt, dann gelangt man in  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$  mit  $w$  nach  $q' = \{q_1, \dots, q_n\}$ .
- Initialer Zustand von  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$ :  
Menge aller initialen Zustände von  $\mathcal{A}_{\text{NDEA}}$
- Finale Zustände von  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$ :  
Jede Menge von Zustände, die einen finalen Zustand von  $\mathcal{A}_{\text{NDEA}}$  enthält

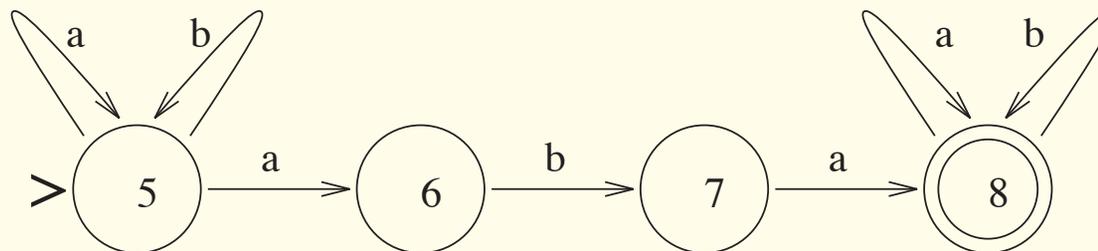
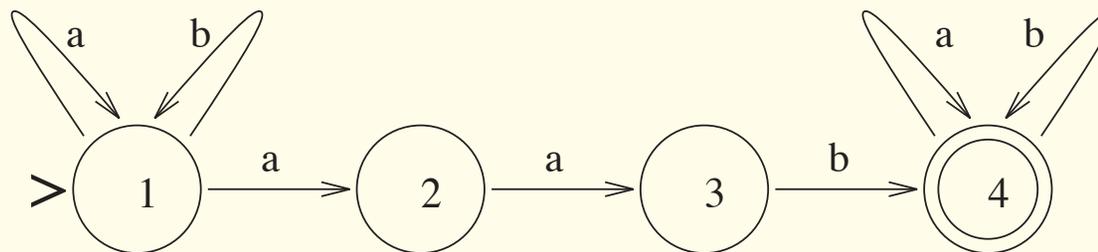
# Gleichmächtigkeit von DEA und NDEA

---

## Zunächst ein konkretes Beispiel

Ein NDEA, der die folgende Sprache akzeptiert:

$$L_{aab/aba} = \{w \in \{a, b\}^* \mid w \text{ hat } aab \text{ oder } aba \text{ als Teilwort}\}$$



# Gleichmächtigkeit von DEA und NDEA

---

Zunächst ein konkretes Beispiel

**Startzustand:**

Menge der alten Startzustände, also  $\{1, 5\}$ .

**Nächster Schritt:**

Übergang von  $\{1, 5\}$  mit  $a$

$$\Delta(1, a) = \{1, 2\}$$

$$\Delta(5, a) = \{5, 6\}$$

Also, neuer Zustand  $\{1, 2, 5, 6\}$  mit

$$\delta_{\mathcal{A}_{\text{DEA}}}(\{1, 5\}, a) = \{1, 2, 5, 6\}$$

# Gleichmächtigkeit von DEA und NDEA

---

Zunächst ein konkretes Beispiel

**Nächster Schritt:**

Übergang von  $\{1, 5\}$  mit  $b$ .

$$\Delta(1, b) = \{1\}$$

$$\Delta(5, b) = \{5\}$$

Für den Eingabebuchstaben  $b$  bleibt  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$  also im Startzustand.

# Gleichmächtigkeit von DEA und NDEA

---

Zunächst ein konkretes Beispiel

**Nächster Schritt:**

Übergang von  $\{1, 2, 5, 6\}$  mit  $a$

$$\Delta(1, a) = \{1, 2\}$$

$$\Delta(2, a) = \{3\}$$

$$\Delta(5, a) = \{5, 6\}$$

$$\Delta(6, a) = \emptyset$$

Also, neuer Zustand  $\{1, 2, 3, 5, 6\}$  mit

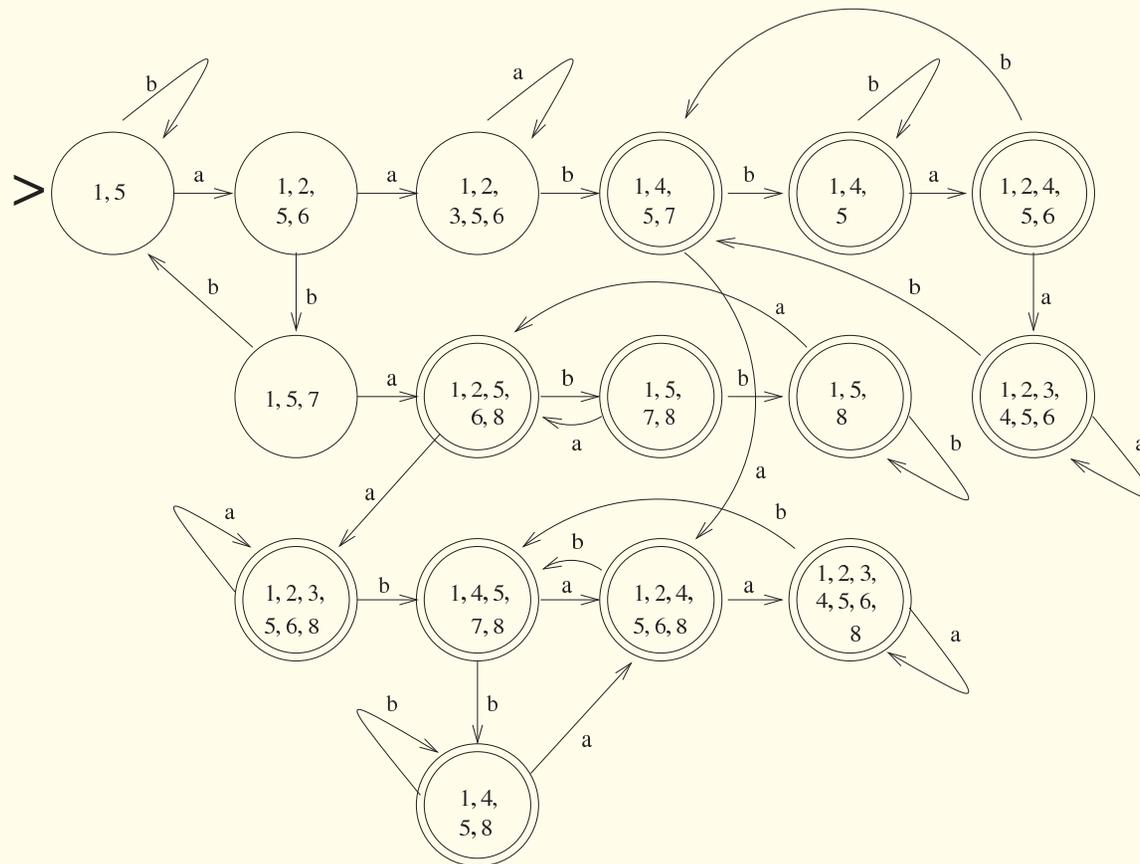
$$\delta_{\mathcal{A}_{\text{DEA}}}(\{1, 2, 5, 6\}, a) = \{1, 2, 3, 5, 6\}$$

usw.

# Gleichmächtigkeit von DEA und NDEA

Zunächst ein konkretes Beispiel

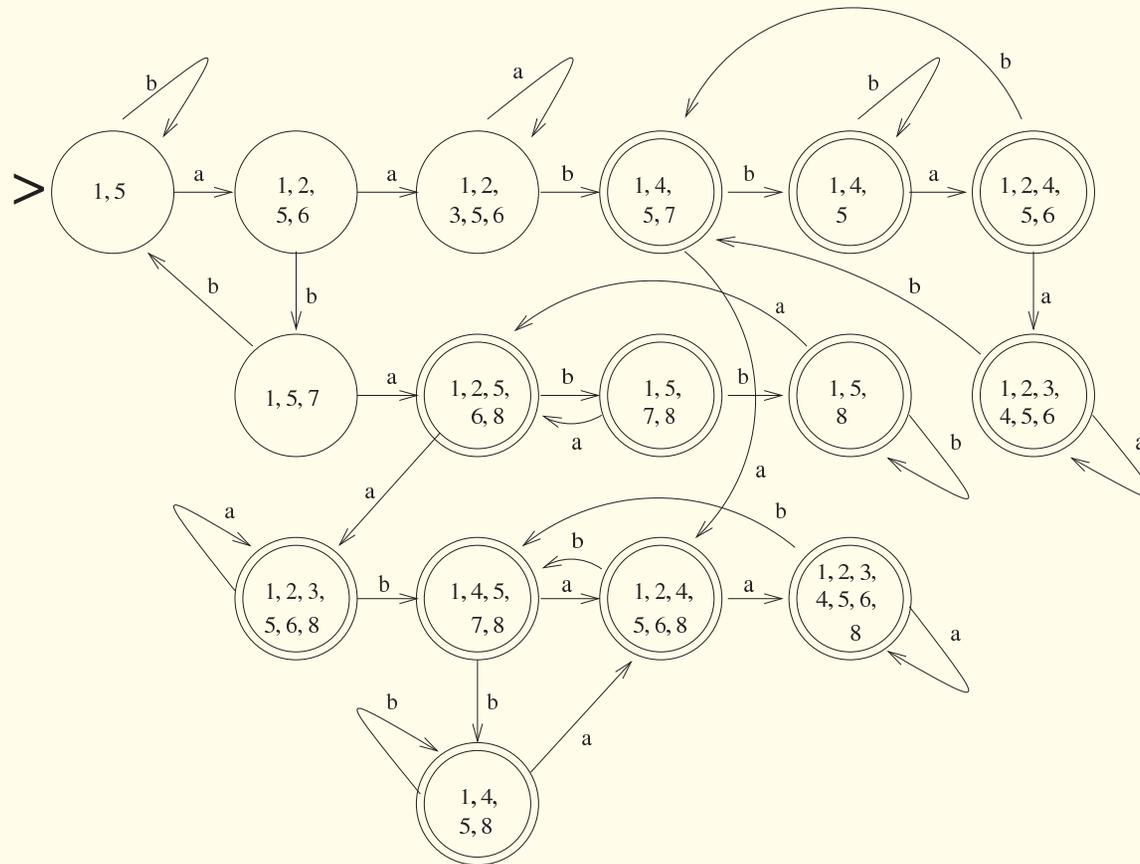
Es ergibt sich folgender determinierter Automat  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$ :



# Gleichmächtigkeit von DEA und NDEA

Zunächst ein konkretes Beispiel

Es ergibt sich folgender determinierter Automat  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$ :



Übergänge aller finalen Zustände führen in finale Zustände.

**Vereinfachung:** Man könnte die finalen Zustände zu einem zusammenfassen