

Informatik (IN ...)		
Themen- gruppe	Bezeichnung	Weitere Erläuterungen
IN	Allgemeines	
001	Lexika. Wörterbücher. Handbücher. Tabellen	
002	Normen. Standards	
005	Einführungen. Abrisse	
010	Grundlegende Untersuchungen. Lehrbücher. Aufgabensammlungen	
013	Informatik-Praktikum	
015	Reader. Aufsatzsammlungen. Vorträge. Essays	
020	Festschriften	
025	Fachbibliographien.	
030	Forschungs- und Fortschrittsberichte. Literaturberichte	z.B.Jahresbericht FB4
035	Tagungsberichte. Kongresse	
040	Fachzeitschriften. Jahrbücher	
045	Reihen	
050	Hilfsschriften. Statistiken	
053	Rechenzentren. Firmen. Geschäftsberichte. Branchenverzeichnisse. Marktübersichten	
055	Pflege des Faches. Forschung. Gesellschaften. Institute. Studium. Berufsfragen. Ausbildung. Fortbildung. Wissenschaftliches Arbeiten und Publizieren.	
057	Biographische Verzeichnisse	
060	Museen. Sammlungen	
063	Informatik und andere Fachgebiete. Informatik und Gesellschaft	
065	Populärwissenschaftliche Darstellungen	
070	Weiteres, IT-Projektmanagement allgemein	

100	Geschichte der Informatik	
	(hier auch philosophische und sozialwissenschaftliche Aspekte)	
200	Werke. Sekundärliteratur. Biographien	
300	Theoretische Informatik	Allgemein
310	Automatentheorie und formale Sprachen	Grammatik. Quantencomputing.
320	Algorithmentheorie	Approximations-algorithmus. Randomisierung. Evolutionary Computing.
330	Berechenbarkeit. Komplexitätstheorie	
340	Theorie der Programmierung	Logische Programmierung. Semantik von Programmiersprachen. Programmverifikation (formale Verfahren)
360	Schaltnetztheorie, Netzwerktheorie, Petrinetze. Schaltalgebra	
370	Informationstheorie	
380	Codierungstheorie	
390	Modellierung	
395	Sonstiges	
400	Praktische Informatik: Softwareentwicklung und Programmiersprachen (allgemein)	Allgemein
405	Programmiertechnik, Software-Engineering - allgemein	Systemanalyse
410	Objektorientierte Programmierung	UML, MDA
415	Computerunterstütztes Programmieren	CASE, Subversion

420	Programmtests, Debugging, Verifikation, Softwaredokumentation	
425	Programmiersprachen - allgemein	
428	Maschinensprachen. Assembler	
430	Auszeichnungssprachen. Markup-Sprachen	XML, HTML, SGML, SM/L, XSLT(Latex siehe IN 872)
432	Compiler. Interpreter	
435	Einzelne Programmiersprachen	
442	Praktische Informatik: Betriebssysteme, Oberflächen	
445	Betriebssysteme - allgemeine, übergeordnete und produktübergreifende Aspekte. Betriebssystemprogrammierung. Systemprogrammierung - allgemeines.	
450	Benutzeroberflächen. Software-Ergonomie. Mensch-Maschine-Kommunikation.	
452	Computergraphik	Photoshop, OpenGL
454	Dialogverarbeitung. Echtzeitverarbeitung. Parallelverarbeitung. Verteilte Verarbeitung	Serviceorientierte Architektur (SOA), Web Services, Virtualisierung
457	Einzelne Betriebssysteme	Linux, Windows, Unix, Android
462	Praktische Informatik: Datenorganisation, Computersicherheit, Informationssysteme, Information Retrieval	
465	Datenstrukturen	

470	Datenorganisation, Datenspeicherung	Sortier-und Mischverfahren. Datenkompression
472	Datenerfassung, Datenaufbereitung, Datenausgabe	
475	Computersicherheit, Datenschutz, Datensicherung, Kryptographie	VPN, Computerviren, Kryptologie
500	Datenbanksysteme: Grundlagen und produktübergreifende Darstellungen	
505	Information Retrieval	
510	Theorie der Informationssysteme	
520	Datenkommunikation. Telematik	
525	Hypermedia-, Multimediasysteme	Flash, ActionScript, MPEG
530	Sonstiges	Datenfernverarbeitung, Groupware, computer-supported cooperative work, Wiki, BSCW, Lotus Notes
540	Einzelne Datenbanksysteme. Datenbanksprachen	SQL, MySQL, Oracle; MS-Access
550	Internet. WWW	
555	Internet. WWW allgemein. Semantic Web	CMS
560	Mobiles Internet. Wireless Internet. Apps.	Apps für Smartphones, UMTS
565	Social Web. Metadaten, Tagging. Web 2.0	Folksonomies; Linked open data
568	Suchmaschinen. Suche im Internet. Suche im WWW	
570	Sonstiges	
580	Werkzeuge für Web-Anwendungen	Zope, Typo3, Frontpage, Wiki, CMS, Drupal, Dream Weaver, Node.js

600	Technische Informatik: Grundlagen	Allgemein
605	Computerarchitektur, Rechnerorganisation	
610	Integrierte Digitalbausteine, VLSI, Mikroprozessoren, Mikrocontroller, Single Board Computer	Transputer, VHDL, Arduino, Raspberry Pi
615	Kleinrechner, Personalcomputer, Workstations, Tablets	Laptops, Notepads, Tablets, Smartphones
620	Quanteninformatik	
625	Großrechner	
630	Prozessrechner	
635	Embedded Systems	
640	Bussysteme, Schnittstellen, Interfaces	
645	Graphikbauteile, Graphikkarten	
650	Speicher, Speicherverwaltung	
655	Peripheriegeräte (Plotter, Scanner, Drucker, Lesestift, Bildschirm), Erfassungsgeräte	
657	Auto-ID-Systeme (Barcode, Magnetkarte, RFID, Chipkarte, biometrische Verfahren)	
660	Technische Informatik: Vernetzung, verteilte Systeme	Allgemein
665	Rechnernetze. Rechnerkommunikation. Netzmanagement. Netzwerkprotokolle, Directory Services	TCP/IP, LDAP
675	Internet - technische Aspekte	TCP/IP, SOAP, HTTP
680	Wireless Sensor Networks. Sensornetz: Protokolle. Technik	
685	Verteilte Systeme, Cloud Computing, Grid Computing	Grid Computing. Middleware
695	Sonstiges	
700	Künstliche Intelligenz. Robotik	

710	Künstliche Intelligenz - allgemein	Allgemeines
715	Neuronale Netze	Soft Computing, Fuzzy Systems, Fuzzy Logic
720	Wissensakquisition, Wissensrepräsentation	Ontologie
725	Wissensbasierte Entscheidung, Expertensysteme	wissensbasierte Systeme
730	Automatic Reasoning	
740	Computervisualistik. Maschinelles Sehen. Bildverarbeitung. Zeichenerkennung. Mustererkennung	
750	Autonome Systeme, Robotik	
760	Computerlinguistik. Sprachverarbeitung	s. a. SL 325
780	Computersimulation. Virtuelle Realität	Augmented Reality
790	Computerspiele: Entwicklung, Programmierung	
795	Sonstiges	
800	Wirtschaftsinformatik	Allgemeines, Lehrbücher
810	Wissensmanagement. Informationsmanagement. Management- und Personalinformationssysteme	SAP
820	Data-warehousing. Data mining	
830	E-Commerce: technische Aspekte (wirtschaftliche Aspekte s.AR)	
845	Sonstige Informatikanwendungen in der Wirtschaft	
850	Verwaltungsinformatik	
	E-Government siehe PO 645	E-Voting
870	Büroautomation	Office allgemein oder insgesamt
872	Textverarbeitung. Desktop Publishing	Word, Latex, Scrivener
874	Tabellenkalkulation	Excel
876	Präsentationssoftware	Powerpoint

878	Sonstiges	Frontpage
880	Sonstige Anwendungen der Informatik	
881	Informationsvisualisierung, Datenvisualisierung	
882	Mathematik, Statistik	SPSS, Numerical Recipes; MATLAB; MAPLE; Programmier-sprache R
884	Biologie, Medizin	
886	Chemie, Physik	
890	Technik (Maschinenbau, Architektur, Bauingenieurwesen,...)	CAD, CIM, CAE, CAM
892	Pädagogik, Psychologie, Computerunterstützter Unterricht, E-Learning: Technische Aspekte	
894	Sprach- und Literaturwissenschaften	
896	Sozialwissenschaften	
898	Sonstiges	Verkehrssysteme; Computerspiele
	Geoinformationssysteme -- > EK 320	
900	Didaktik der Informatik	Allgemeines
910	Lehrerausbildung	
920	Methodik und Didaktik des Informatikunterrichts. Einzelfragen der Didaktik	
930	Unterrichtsgestaltung. Stoff- und Lehrpläne. Curriculum. Lehrmaterialien	
940	Programmieren im Unterricht	
950	Schulbücher	
960	Informatik in Hauptschule und Realschule	
970	Informatik in berufsbildenden Schulen	
980	Informatik im Gymnasium	

990	Weiteres	