



Die Universität Koblenz ist die jüngste Universität Deutschlands – und fußt gleichzeitig auf einer langen akademischen Tradition.

Inhaltlich dreht sich bei uns alles um die vier Profildomänen Bildung, Informatik, Kultur & Vermittlung sowie Material & Umwelt. Sie geben auch wichtige Impulse für die Lehrkräftebildung, die an der Universität eine zentrale Rolle einnimmt. Eine fächerübergreifende Zusammenarbeit, kurze Wege auf dem Campus und eine enge Vernetzung mit der Region prägen den Universitätsalltag. Die besonders lebenswerte Stadt Koblenz und die schöne Lage der Universität nahe der Mosel schaffen ein perfektes Umfeld. Bei uns kennt man sich persönlich, bringt Dinge gemeinsam voran und kann große Pläne entwickeln. So entstehen gelebte Interdisziplinarität und kontinuierliche Innovationen in der Wissenschaft sowie ein qualitativ hochwertiges und breites Studienangebot, das du zur eigenen Profilbildung nutzen kannst.

Unser Motto heißt weiter:denken. Darin spiegeln sich unser Ansporn, Gewohntes und Bekanntes immer wieder zu hinterfragen, um zu neuen Erkenntnissen zu gelangen. Besonders wichtig sind uns Freiräume und Flexibilität. Damit du dich optimal entwickeln kannst.



➤ Bachelor und Master Computer-visualistik

Universität Koblenz

Universitätsstraße 1
56070 Koblenz
Tel.: 0261 287-0
uni-koblenz.de



Hier gehts zu den Social-Media-Kanälen der Universität Koblenz

Informationen zum Studiengang
uni-ko.de/cv



Bewirb dich jetzt!

Informationen zur Bewerbungsfrist unter:

uni-ko.de/bewerbungsfrist

Studieninteressierte bewerben sich über unser Online Portal:

bewerbung.uni-koblenz.de

➤ Kontakt

Du hast Fragen zur Universität Koblenz und deinem Studienstart bei uns? Dein Kontakt ist das:

Studienbüro

Telefon 0261 287-1607

E-Mail studienbuero@uni-koblenz.de

Du hast Fragen zur Universität Koblenz und deinem Studienstart bei uns? Dein Kontakt ist das:

Allgemeine Studienberatung

Telefon 0261 287-1751

E-Mail studienberatung@uni-koblenz.de

Du hast inhaltliche Fragen zum Studium der Computervisualistik? Dein Kontakt ist die:

Fachstudienberatung

E-Mail studiumfb4@uni-koblenz.de

Impressum

Die Angaben haben einen informativen Charakter und keine rechtliche Verbindlichkeit. Änderungen und Anpassungen bleiben vorbehalten.
Herausgeber: Universität Koblenz, vertreten durch den Präsidenten
Redaktion: Fachbereich 4: Informatik
Gesamtherstellung: Referat Kommunikation
Bildnachweise: Katharina Hein, Hans-Georg Merkel (Universität Koblenz)
Stand: Oktober 2023





➤ Dein Studium

Wie bringt man einem Roboter das Sehen bei? Mit welchen Verfahren können wir virtuelle Welten möglichst realistisch erscheinen lassen? Wie können wir virtuelle Objekte authentisch in ein Kamerabild einbetten? Das sind nur einige typische Fragestellungen der Computervisualistik. Der Studiengang vermittelt dir Grundlagen aus allen Bereichen der Informatik und Mathematik. Die Vielseitigkeit der Ausbildung wird besonders im interdisziplinären Bereich deutlich: Hier kannst du flexibel Inhalte aus Kunst und Design (auch Game Design), Psychologie des Visuellen bis hin zu Kultur-, Geistes- oder Naturwissenschaften wählen. Neben grundlegenden Konzepten der Informatik kannst du Themen wie zum Beispiel Virtual Reality und Augmented Reality, autonome mobile Roboter, medizinische Visualisierung und Bildverarbeitung, Mensch-Maschine-Interaktion, Simulation, Animation und Robotersehen vertiefen.

Masterstudiengang und Promotion

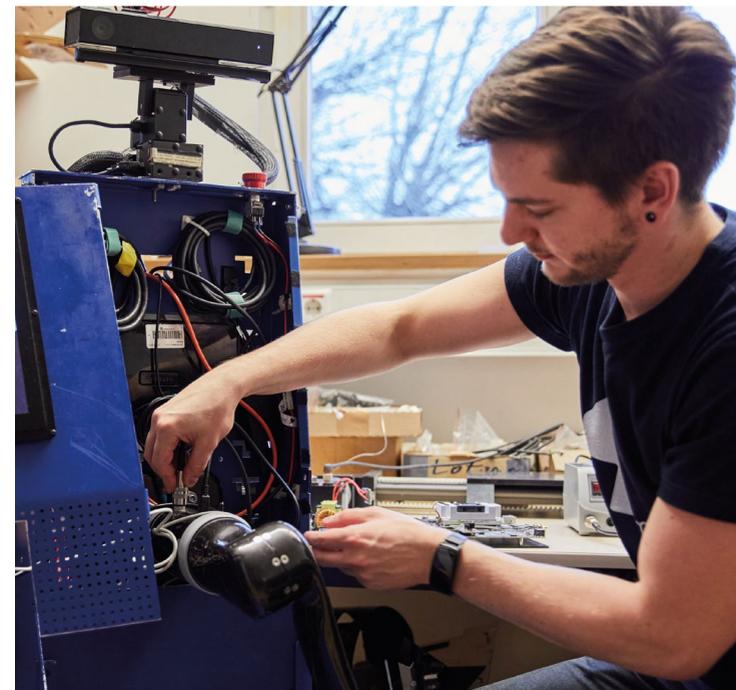
Im konsekutiven Masterstudiengang Computervisualistik kannst du das bisher Gelernte verbreitern und vertiefen sowie ein individuelles Profil aufbauen. Neben der Computervisualistik stehen dir auch weitere Masterstudiengänge an unserem Fachbereich zur Verfügung. Wie alle unsere Masterstudiengänge qualifiziert dich ein Abschluss für eigenverantwortliche und leitende Tätigkeiten. Außerdem befähigt er dich zum selbstständigen wissenschaftlichen Arbeiten und bereitet dich auf die Möglichkeit zur Promotion vor.

Auslandssemester

Da Computervisualistik – wie auch Informatik – ein international ausgerichtetes Fach ist, profitierst du von einem umfassenden Netzwerk an Partneruniversitäten. Im Rahmen des Erasmus-Programms stehen dir über 30 Partneruniversitäten in Europa für ein Auslandssemester zur Verfügung. Zusätzlich erhältst du organisatorische und finanzielle Unterstützung für deinen Auslandsaufenthalt. Möchtest du lieber außerhalb des Erasmus-Programms im Ausland studieren, berät dich der Fachbereich ebenfalls gern.

➤ Deine Perspektiven

Berufliche Einsatzmöglichkeiten gibt es sowohl in großen Unternehmen, die ihre Verfahren zunehmend auf Bildverarbeitungs- oder Visualisierungssysteme umstellen, als auch in jungen und innovativen Unternehmen im kreativ-multimedialen Umfeld. Sogar die Gründung einer eigenen Firma ist möglich – auch hierbei unterstützt dich die Universität. In Berufsfeldern der Computergrafik steht die interaktive Visualisierung von Modellen im Vordergrund; sie wird zum Beispiel beim Maschinenbau oder der Stadtplanung benötigt. Praktikerinnen und Praktiker der Computervisualistik entwickeln die Tools, mit denen diese virtuelle Planung möglich wird. In der Bildverarbeitung beschäftigen sie sich dagegen mit der Bildinterpretation. Diese setzt man beispielsweise in der medizinischen Visualisierung ein, wenn es darum geht, Röntgen-, MRT- oder CT-Bilder leichter verständlich zu machen. Auch können damit Gesichtserkennung, Mülltrennung oder Produktionsüberwachung automatisiert und optimiert werden.



➤ Fachbereich Informatik

Das Themenspektrum des Fachbereichs 4: Informatik erstreckt sich von der Kerninformatik über die angewandte Informatik bis hin zu den informationstechnologisch orientierten Wirtschaftswissenschaften.

In der Hochschullehre mündet dieses breite Spektrum in neun unterschiedliche Studienfächer. Hier kommen sowohl technisch fokussierte, praxisorientierte als auch managementaffine Studierende auf ihre Kosten. Neben den auf Wirtschaft und Forschung ausgerichteten Bachelor- und Master-of-Science-Studiengängen stehen Studieninteressierten auch Lehramtsfächer für alle Schulformen offen.

In der Forschung prägen die Arbeitsfelder Kerninformatik, angewandte Informatik und Wirtschaftswissenschaften das Forschungsprofil „Data Intelligence“ des Fachbereichs. Hier entwickeln die Arbeitsgruppen innovative Technologien und Verfahren, indem sie Synergien zwischen Künstlicher Intelligenz und Datenverarbeitung und -management schaffen.

Computervisualistik	
Akademischer Grad	Bachelor of Science (B. Sc.) bzw. Master of Science (M. Sc.)
Zulassungsvoraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> • B. Sc.: Hochschulzugangsberechtigung (z. B. Abitur) • M. Sc.: Bachelorabschluss in Computervisualistik, Informatik oder vergleichbarer Abschluss
Zulassungsbeschränkungen	keine
Studienbeginn	jeweils zum Sommer- und Wintersemester
Studiendauer	<ul style="list-style-type: none"> • B. Sc.: 6 Semester • M. Sc.: 4 Semester
Konsekutiver Master	Computervisualistik und je nach individueller Profilbildung eventuell auch weitere Studiengänge

➤ Studiengang im Profil

Beim Bachelorstudiengang Computervisualistik steht das Visuelle im Vordergrund: Es ist ein moderner und innovativer Informatikstudiengang mit den Schwerpunkten Computergrafik und Bildverarbeitung.

Der Studiengang ist ausgesprochen vielseitig und gibt dir die Möglichkeit, neben den technischen und mathematischen Lehrveranstaltungen auch unterschiedliche Vorlesungen aus anderen Fächern zu besuchen. Zudem kannst du schon früh deine individuellen Interessen verfolgen und eigene Schwerpunkte setzen.