

Sem	Praktische Informatik	Informatik der Systeme	Theoretische Informatik	Mathematik	Technische Informatik	Computervisualistik	Wahlpflicht	Interdiszipl. Bereich	Projekt, Proseminar, Soft Skills	ECTS	
1 Winter	04IN1101 Programmieren und Modellieren 6			03MA1201 Elementarmathematik vom höheren Standpunkt 5		04CV1101 Einführung in die CV A 3		15 ECTS aus interdisziplinären Veranstaltungen aus den Fachbereichen 1-3 und Nicht-Informatik Veranstaltungen aus dem FB 4		27	
	04IN1102 Praktikum Prog. und Mod. 3			03MA1112 Grundlagen der Mathematik A: Lineare Algebra 1 & Analysis 1 10							
2 Sommer			04IN1022 Logik für Informatiker 6	03MA1113 Grundlagen der Mathematik B: Lineare Algebra 2 & Analysis 2 9	04IN1003 Grundlagen der Rechnerarchitektur 6	04CV1102 Einführung in die CV B 3				27	
						04CV1004-1 Software-Ergonomie Übung 3					
3 Winter	04IN1103 Algorithmen und Datenstrukturen 9					04CV1006 Computergraphik 1 7				28	
						04CV1001 Bildverarbeitung 1 7					
						04CV1103 Praktikum CV-Progr. 2					
						04CV1004-2 Software-Ergonomie Vorlesung 3					
4 Sommer		Wahlpflicht Informatik der Systeme 6	04IN1105 Grundlagen der theoretischen Informatik 9			04CV1007 Computergraphik 2 5				31	
						04CV1002 Bildverarbeitung 2 5					
						04CV1201 Visuelle KI 6					
5 Winter		Wahlpflicht Informatik der Systeme 6					Wahlpflicht CV/Inf 6	15 ECTS aus interdisziplinären Veranstaltungen aus den Fachbereichen 1-3 und Nicht-Informatik Veranstaltungen aus dem FB 4	04FB1001 Projektpraktikum 10	25	
									04FB1101 Proseminar 3		
6 Sommer							Wahlpflicht Informatik 6			27	
							Wahlpflicht CV/Inf 6				
Bachelorarbeit mit Kolloquium 15											
Abschluss Bachelor of Science nach 6 Semestern										180	

Empfohlenes Zeitfenster für ein Auslandssemester sind das 5. Semester und das 6 Semester. Visuelle KI kann parallel zur CG1/BV1 im 3. Semester gehört werden; eine Bachelorarbeit kann auf das 5. Semester vorgelegt oder auch im Ausland geschrieben werden (bitte Voraussetzungen der Prüfungsordnung beachten).

Bachelor Computervisualistik (PO 2024), Beginn im Sommersemester

6 = 6 ECTS Credits

Sem	Praktische Informatik	Informatik der Systeme	Theoretische Informatik	Mathematik	Technische Informatik	Computervisualistik	Wahlpflicht	Interdisziplinärer Bereich	Projekt, Proseminar, Soft Skills	ECTS	
1 Sommer			04IN1022 Logik für Informatiker 6	03MA1201 Elementarmathematik vom höheren Standpunkt I 5	04IN1003 Grundlagen der Rechnerarchitektur 6	04CV1102 Einführung in die CV B 3		15 ECTS aus interdisziplinären Veranstaltungen aus den Fachbereichen 1-3 und Nicht-Informatik Veranstaltungen aus dem FB 4		23	
						04CV1004-1 Software-Ergonomie Übung 3					
2 Winter	04IN1101 Programmieren und Modellieren 6			03MA1112 Grundlagen der Mathematik A: Lineare Algebra 1 & Analysis 1 10		04CV1101 Einführung in die CV A 3				25	
	04IN1102 Praktikum Prog. und Mod. 3					04CV1004-2 Software-Ergonomie Vorlesung 3					
3 Sommer		Wahlpflicht Informatik der Systeme 6	04IN1105 Grundlagen der theoretischen Informatik 9	03MA1113 Grundlagen der Mathematik B: Lineare Algebra 2 & Analysis 2 9			Wahlpflicht Informatik 6			30	
4 Winter	04IN1103 Algorithmen und Datenstrukturen 9	Wahlpflicht Informatik der Systeme 6				04CV1006 Computergraphik 1 7					31
						04CV1001 Bildverarbeitung 1 7					
						04CV1103 Praktikum CV-Progr. 2					
5 Sommer						04CV1007 Computergraphik 2 5				04FB1001 Projektpraktikum 10	29
						04CV1002 Bildverarbeitung 2 5				04FB1101 Proseminar 3	
							04CV1201 Visuelle KI 6				
6 Winter							Wahlpflicht CV/Inf 6				27
							Wahlpflicht CV/Inf 6				
	Bachelorarbeit mit Kolloquium 15										
Abschluss Bachelor of Science nach 6 Semestern										180	

Empfohlenes Zeitfenster für ein Auslandssemester sind das 5. Semester und das 6. Semester. Visuelle KI kann parallel zur CG1/BV1 im 3. Semester gehört werden; ggf. sollte man mit CG1 und BV1 bereits im 2. Semester beginnen. Die Bachelorarbeit kann auf das 5. Semester vorgelegt oder auch im Ausland geschrieben werden (bitte Voraussetzungen der Prüfungsordnung beachten).