

BSc Computational Social Science

Exemplarischer Studienverlaufsplan

Stand 22.10.2024

- Selbstbestimmte Gestaltung:** Grundsätzlich entscheiden Sie selbst über die Gestaltung Ihres Studienverlaufs. Die folgende Tabelle mag Ihnen als Beispiel einer sinnvollen Abfolge dienen, kann aber Ihre individuellen Gestaltungswünsche insbesondere im Wahlpflichtbereich und beim Berufsfeldpraktikum nicht vorhersehen. Entscheiden Sie daher selbstbestimmt und zögern Sie nicht, Ihre Fachstudienberatung um Rat zu fragen.
- Empfehlungen zu Reihenfolgen:** Unabhängig von Ihrer freien Gestaltungsmöglichkeit empfehlen wir Ihnen jedoch, die Mathematik früh zu belegen, da viele Module im weiteren Studienverlauf mathematische Kompetenzen verlangen. Da die speziellen Soziologien (Modul 2.2 und 2.3) und die Sozialforschungsmodule 3.5 und 3.6 soziologisches Grundlagenwissen erfordern, sollten Sie Modul 2.1 ("Grundlagen der Soziologie") vor diesen belegen. Analog verlangen die Module 4.4 (Grundlagen der Softwaretechnik) und 4.5 (Algorithmen und Datenstrukturen) Programmierkenntnisse, die in Modul 4.2 ("Programmierung und Modellierung") und dem dazugehörigen Programmierpraktikum (Modul 4.3) vermittelt werden. Die Wahlpflichtmodule können Sie frei nach Ihren zeitlichen und inhaltlichen Präferenzen belegen. Es empfiehlt sich jedoch, die dortigen Vertiefungen und Exkursionen erst dann zu belegen, wenn Sie bereits ein gewisses Grundlagenwissen in den Pflichtmodulen erworben und ein genaueres Bild des Fachs Computational Social Science erlangt haben.
- Praktikum:** Das Berufsfeldpraktikum können Sie als Block oder in mehreren Teilen absolvieren. Untenstehende Beispieltabelle geht davon aus, dass das Praktikum als Block absolviert wird, das ist jedoch nicht zwingend so vorgeschrieben.
- Auslandssemester:** Sollten Sie ein Auslandssemester absolvieren wollen, bietet sich dafür das vierte Semester an. Es ist hilfreich, im Auslandssemester vermehrt Wahlpflichtmodule zu belegen, weil diese sich besonders einfach anrechnen lassen. Sprechen Sie zu möglichen Anrechnungen am besten vorab mit Ihrer Fachstudienberatung. Sie können natürlich auch Ihr Praktikum im Ausland absolvieren.

Semester	Sozialwissenschaftlicher Schwerpunkt		Mathematik	Informatik	CSS in Theorie und Praxis	Wahlpflicht	Schlüsselkompetenzen und Bachelorarbeit	Workload exklusive Wahlpflicht	
	entweder Psychologie	oder Soziologie						Psychologie	Soziologie
1	1.1 Psychologische Grundlagen (6 LP)	2.1 Grundlagen der Soziologie (9 LP)	3.1 Mathematik für IM und WI (8 LP)	4.2 Programmierung und Modellierung (6 LP)				33 LP	32 LP
	1.2.2 Theorien der Sozialpsychologie (4 LP)		3.2 Statistik für IM und WI (6 LP)	4.3 Praktikum Programmierung und Modellierung (3 LP)					
2	1.2.1 Theorien der Pädagogischen Psychologie (4 LP)	3.6 Grundlagen der quantitativen empirischen Sozialforschung (9 LP)		4.4 Grundlagen der Softwaretechnik (6 LP)			7.1 Schreiben und Präsentieren (6 LP)	20 LP	21 LP
	1.2.3 Theorien der Entwicklungspsychologie (4 LP)								
3	3.3 Psychologische Forschungsmethoden und Untersuchungsdesigns (7 LP)	3.5 Grundlagen der qualitativen empirischen Sozialforschung (6 LP)		4.5 Algorithmen und Datenstrukturen (9 LP)	5.1.1 Einführung in Computational Social Science I (3 LP)			31 LP	22 LP
	3.4 Datenqualität und Statistik (8 LP)				5.1.4 Projektpraktikum in CSS (4 LP)				
4	1.2 Psychologische Vertiefung II (12 LP)	2.2 Soziologische Theorie (9 LP)			5.1.2 Einführung in Computational Social Science II (3 LP)	30 LP nach individuellen zeitlichen und inhaltlichen Präferenzen	7.2 Schlüssel-kompetenzen 1/2 (3 LP)	24 LP	21 LP
					5.1.3 Ethik und Datenschutz (3 LP)				
					5.2.1 Berufspraxis in CSS (3 LP)				
5		2.3 Spezielle Soziologien I (6 LP)		4.1 Grundlagen der Datenbanken (6 LP)	5.2.2 + 5.2.3 Berufsfeldpraktikum und Praxiskolloquium in CSS (15 LP)		7.2 Schlüssel-kompetenzen 1/2 (3 LP)	24 LP	30 LP
6		2.4 Spezielle Soziologien II (6 LP)					7.3 Bachelorarbeit mit Kolloquium in CSS (18 LP)	18 LP	24 LP