

Dritte Ordnung zur Änderung der Gemeinsamen Prüfungsordnung
für Studierende der Bachelor- und Masterstudiengänge
des Fachbereichs Informatik
an der Universität Koblenz-Landau

Vom 27. Oktober 2011

Auf Grund des § 7 Abs. 2 Nr. 2 und des § 86 Abs. 2 Nr. 3 des Hochschulgesetzes in der Fassung vom 19. November 2010 (GVBl. S. 463), BS 223-41, geändert durch das Gesetz vom 9. März 2011 (GVBl. S. 47), hat der Fachbereichsrat des Fachbereichs 4: Informatik der Universität Koblenz-Landau am 01. Oktober 2011 die folgende Dritte Ordnung zur Änderung der Gemeinsamen Prüfungsordnung für Studierende der Bachelor- und Masterstudiengänge des Fachbereichs Informatik der Universität Koblenz-Landau beschlossen. Diese Änderungsordnung hat der Präsident der Universität Koblenz-Landau am 28. Oktober 2011 genehmigt. Sie wird hiermit bekannt gemacht.

Artikel 1

Die Gemeinsame Prüfungsordnung für Studierende der Bachelor- und Masterstudiengänge des Fachbereichs Informatik der Universität Koblenz-Landau vom 15. März 2007 (Staatsanzeiger S. 479), zuletzt geändert am 07. Juli 2011 (Staatsanzeiger S. 1597), wird wie folgt geändert:

Der Anhang 2: Modulprüfungen im Bachelorstudiengang Computervisualistik der Prüfungsordnung wird, wie aus der Anlage zu dieser Ordnung ersichtlich, geändert.

Artikel 2

Die Dritte Ordnung zur Änderung der Gemeinsamen Prüfungsordnung für Studierende der Bachelor- und Masterstudiengänge des Fachbereichs Informatik der Universität Koblenz-Landau Koblenz-Landau, tritt am Tage nach ihrer Veröffentlichung im Mitteilungsblatt der Universität Koblenz-Landau in Kraft.

Koblenz, den 27. Oktober 2011

Der Dekan des Fachbereichs 4:
Informatik
Prof. Dr. Rüdiger Grimm

Anlage (zu Artikel 1)

Der Anhang 2 erhält die folgende Fassung:

„Anhang 2: Modulprüfungen im Bachelorstudiengang Computervisualistik

Im Bachelorstudiengang Computervisualistik sind folgende Module verbindlich:

Kürzel	Modulgruppen Module Lehrveranstaltungen	Prüfung		LP
			Summe	180
	Praktische Informatik			27
INJE01	Objektorientierte Programmierung und Modellierung	K		
INJE01-a	Objektorientierte Programmierung und Modellierung		V4 + Ü2	8
INJE01-b	Programmierpraktikum		P2	3
INJE07	Algorithmen und Datenstrukturen	K	V4 + Ü2	8
INJE02	Programmierung	K	V4 + Ü2	8
	Informatik der Systeme			18
INJE03	Grundlagen der Softwaretechnik	K	V2 + Ü2	6
INCS01	Grundlagen der Rechnernetze	K	V2 + Ü2	6
	Wahlpflicht Informatik			6
INSS01	Grundlagen der Datenbanken		V2 + Ü2	
WIRG03	Grundlagen der IT-Sicherheit		V2 + Ü2	
INDZ01	Grundlagen der Betriebssysteme		V2 + Ü2	
PHMJ02	Mikrocontroller und Robotik			
PHMJ02-a	Mikrocontroller und Robotik (Vorlesung)		V2	
PHMJ02-b	Mikrocontroller und Robotik (Praktikum)		P3	
INJE05	Compilerbau		V2 + Ü2	
INBB03	Einführung in die Formale Spezifikation von Software		V2 + Ü2	
INDZ04	Bewertung der operativen Leistung von Systemen		V3 + Ü1	
INSS06	Information Retrieval		V2 + Ü1	
IMCS04	Drahtlose Kommunikation		V2	
	<i>auf Wunsch auch Veranstaltungen aus Pflicht und Wahlpflicht des Masterstudiengangs</i>			
	Computervisualistik			41
CVJK01	Einführung in die Software-Ergonomie		V2 + Ü2	6
CVJK01-a	Einführung in die Software-Ergonomie (Vorlesung)			
CVJK01-b	Einführung in die Software-Ergonomie (Übung)			
CVDP04	Bildverarbeitung 1	K	V4 + Ü1	8
CVDP05	Bildverarbeitung 2	K	V2 + Ü1	5
CVSM01	Computergraphik 1	K	V4 + Ü1	8
CVSM02	Computergraphik 2	K	V2 + Ü1	5
INJE15	Praktikum CV-Programmierung		P2	3
	Wahlpflicht CV oder Informatik			6
CVKH01	Einführung in die Computerlinguistik			
CVKH01-a	Einführung in die Computerlinguistik I			
CVKH01-b	Einführung in die Computerlinguistik II			
CVSM05	Virtuelle Realität und Augmented Reality			
	<i>auch Veranstaltungen aus der Wahlpflicht Informatik und auf Wunsch auch Veranstaltungen aus Pflicht und Wahlpflicht des Masterstudiengangs</i>			
	Theoretische Informatik			8
INLP01	Grundlagen der Theoretischen Informatik	K	V4 + Ü2	8
	Technische Informatik			11
INCS02	Grundlagen der Rechnerarchitektur	K	V2 + Ü2	6
INMJ01	Medientechnik		V3	5
	Mathematik			26
MAPP01	Mathematik A (Analysis)	K	V4 + Ü2	8
MAPP02	Mathematik B (Lineare Algebra)	K	V4 + Ü2	8
MAPU01	Diskrete Algebraische Strukturen	K	V2 + Ü1	5

MANN01	Stochastik	K	V2 + Ü1	5
	Interdisziplinärer Bereich			18
KWML02	Aspekte der Bildgestaltung		SÜ2	3
KWML01	Einführung in das Zeichnen		ÜP2	3
KWTA03	Analyse und Interpretation		SÜ2	
CVSM06	Psychologie des Visuellen		V2	3
	Wahlpflicht Interdisziplinär			6
KWML04	Kunst und Neue Medien		SÜ2	
KWSB01	Kunst und Design		SÜ2	
KWML05	Fotografie		PÜ4	
	<i>Nach freier Wahl – im Rahmen der vorhandenen Studienplatzkapazitäten - weitere Veranstaltungen der Fachbereiche 1, 2 und 3</i>			
	<i>laut Modulhandbuch</i>			
	Projekt, Proseminare, Soft Skills			16
INJE09	Projektpraktikum	G	P6	9
INJE10	Proseminar (Computervisualistik)		S2	4
IMKD06	Kommunikation und Rhetorik		Ü2	3
INJE11	Bachelorarbeit		Arbeit	12
			Kolloquium	3